

GHID DE ACTIVITĂȚI ÎN FAMILIE

MESI⁴SEN

Sprijinul Comisiei Europene pentru producerea acestei publicații nu constituie o aprobare a conținutului, care reflectă doar opiniile autorilor, iar Comisia nu poate fi făcută responsabilă pentru nicio utilizare care poate fi făcută a informațiilor conținute în aceasta.



Co-funded by
the European Union

Număr acord Nr: 2022-BE02-KA220-SCH-000088041

Cuprins

<i>Introdúcere.....</i>	<i>3</i>
<i>MICROSOFT WORD.....</i>	<i>4</i>
<i>SEESAW.....</i>	<i>6</i>
<i>LINGOKIDS.....</i>	<i>7</i>
<i>CANVA.....</i>	<i>10</i>
<i>WORDWALL.....</i>	<i>12</i>
<i>MENTIMETER.....</i>	<i>14</i>
<i>KAHOOT.....</i>	<i>16</i>
<i>STORYJUMPER.....</i>	<i>18</i>
<i>POWERPOINT.....</i>	<i>20</i>
<i>PHET COLORADO.....</i>	<i>22</i>
<i>NATURAL READER.....</i>	<i>24</i>
<i>BRAINSCAPE.....</i>	<i>26</i>
<i>SEESAW.....</i>	<i>28</i>
<i>CLASSDOJO.....</i>	<i>31</i>
<i>BLOCKY GAMES.....</i>	<i>33</i>
<i>LEARNINGAPPS.....</i>	<i>35</i>
<i>PREZI.....</i>	<i>36</i>

Introducere

Dragi parinti,

Odată cu evoluția rapidă a impactului tehnologiilor digitale, importanța utilizării tehnologiei în procesele educaționale ale studenților noștri crește din ce în ce mai mult. În acest context, proiectul MESI4SEN își propune să promoveze utilizarea instrumentelor Web 2.0 pentru a îmbunătăți abilitățile digitale ale elevilor cu nevoi educaționale speciale și pentru a le introduce în tehnologiile educaționale moderne. Instrumentele Web 2.0 oferă experiențe de învățare interactive care sporesc implicarea studenților, se adaptează la diferențele individuale de învățare și fac materialele educaționale mai accesibile.

Cadrul european al calificărilor (EQF) definește opt domenii-cheie de competență care sprijină indivizii să-și dezvolte cunoștințele, abilitățile și abilitățile. Aceste competențe favorizează atât creșterea personală, cât și participarea activă și productivă în societate. Conținutul studenților pregătit în cadrul proiectului MESI4SEN se bazează pe aceste opt domenii de competență. Cele opt competențe cheie prezentate în EQF sunt:

1. **Comunicarea în limba maternă:** capacitatea de a exprima sentimente, gânduri și informații în mod eficient.
2. **Comunicare în limbi străine:** Abilitatea de a înțelege, vorbi și scrie în diferite limbi.
3. **Competență matematică și competențe de bază în știință și tehnologie:** Abilitatea de a gândi numeric, de a înțelege procesele științifice și de a le aplica.
4. **Competență digitală:** capacitatea de a utiliza tehnologiile digitale în siguranță, critic și creativ.
5. **A învăța să înveți:** capacitatea de a gestiona propriul proces de învățare și de a accesa informații noi.
6. **Competență socială și civică:** capacitatea de a se adapta la societate, de a-și asuma responsabilitatea și de a colabora eficient.
7. **Competența antreprenorială:** capacitatea de a genera idei, de a planifica proiecte și de a profita de oportunități.
8. **Abilitatea de a recunoaște identitatea culturală și de a comunica prin artă și expresii creative.**

Acest ghid, dezvoltat în cadrul proiectului MESI4SEN, își propune să sprijine familiile în a-și ajuta copiii să folosească instrumentele digitale în siguranță și eficient. Include recomandări strategice privind utilizarea eficientă a instrumentelor Web 2.0, dezvoltarea abilităților de alfabetizare digitală și aplicarea tehnicilor practice de predare pentru studenți. În plus, oferă îndrumări cu privire la modul de structurare a acestor instrumente și de integrare a acestora în procesul de învățare pentru a ajuta elevii să folosească tehnologia în scopuri educaționale.

Proiectul își propune să împuternicească studenții să devină indivizi mai independenți, siguri și eficienți în lumea digitală, prin îmbunătățirea abilităților de alfabetizare digitală și prin implementarea metodelor de predare bazate pe tehnologie. Participarea activă a familiilor la acest proces va sprijini studenții să construiască o relație sănătoasă cu instrumentele digitale și să profite la maximum de experiențele lor de învățare.

MICROSOFT WORD

Focus de învățare:

- Ce învățăm: acest ghid vă ajută copilul să dezvolte competențe multilingve, concentrându-se pe scriere, înțelegere a cititului și construirea vocabularului folosind Microsoft Word.

Nume instrument:

- Ce face: Microsoft Word este un instrument de procesare a textului care poate fi folosit pentru a crea, formata și edita documente scrise. Este util pentru exersarea ortografiei, gramaticii și pentru a construi propoziții în diferite limbi.

Pe ce competență (domeniu) se concentrează această activitate pentru a sprijini familiile elevilor cu MID să le predea mai eficient?

- Această activitate se concentrează pe competențele multilingve de citire și scriere. Microsoft Word oferă un mediu structurat, fără distragere a atenției, ideal pentru copiii cu dizabilități intelectuale moderate (DIM) pentru a-și exersa abilitățile lingvistice prin comunicarea tastată și manipularea textului.

Noțiuni introductive cu instrumentul:

- **Cum se accesează:**

- Dacă nu este deja instalat, descărcați Microsoft Word de pe site-ul web Microsoft Office sau din magazinul de aplicații al dispozitivului dvs.

- Deschideți Microsoft Word și începeți un nou document.

- **Funcții cheie:**

- Utilizați funcții precum verificarea ortografică, evidențierea textului și schimbarea fonturilor pentru a face interactivă învățarea limbilor străine.

- Introduceți comentarii sau utilizați urmărirea modificărilor pentru a face corecții sau sugestii cu privire la munca lor.

Activități de învățare:

- **Activități ușoare:**

- Creați o listă săptămânală de ortografie în Word și utilizați documentul pentru a exersa scrierea propozițiilor cu fiecare cuvânt nou.

- Scrieți povestiri scurte sau descrieri de imagini în limba țintă, concentrându-vă pe utilizarea vocabularului și a structurilor gramaticale noi.

Sfaturi de învățare:

- **Când să îl utilizați:**

- Dedicăți momente specifice pentru exersarea scrisului, cum ar fi 20-30 de minute de câteva ori pe săptămână, pentru a ajuta la construirea unei rutine regulate de învățare.

- **Menținerea organizată:**

- Salvați toate documentele într-un folder dedicat etichetat cu limba și data pentru a urmări ușor progresul și revizuirea.

- **Rămâi motivat:**

- Încurajați-vă copilul prin imprimarea lucrărilor sale pentru a crea un „Portofoliu de învățare a limbilor” pe care să-l poată vedea fizic și să îl împărtășească cu ceilalți.

Resurse:**• Ajutor suplimentar:**

- Folosiți tutoriale online de pe site-ul web Microsoft sau YouTube pentru a afla funcții Word suplimentare care pot îmbunătăți învățarea limbilor străine.
- Explorați site-uri web care oferă foi de lucru multilingve sau activități care pot fi finalizate folosind Word.

SEESAW

Focus de învățare:

- **Ce învățăm:** acest ghid ajută copilul să-și dezvolte competențe de cetățenie, concentrându-se pe înțelegerea valorilor, drepturilor și responsabilităților civice.

Nume instrument:

- **Ce face:** SEESAW este un instrument digital conceput pentru a implica studenții prin scenarii interactive și jocuri care predau despre cetățenie, favorizând înțelegerea normelor societale și a îndatoririlor civice.

Pe ce competență (domeniu) se concentrează această activitate pentru a sprijini familiile elevilor cu MID să le predea mai eficient?

- Această activitate se concentrează pe competențele de cetățenie, ajutând studenții să înțeleagă funcțiile sociale de bază, să recunoască simbolurile publice comune și să înțeleagă legile și regulile simple care afectează viața de zi cu zi.

Noțiuni introductive cu instrumentul:

- **Cum se accesează:**

- Vizitați online platforma SEESAW [<https://seesaw.com/>].
- Creați un cont și conectați-vă pentru a accesa modulele de cetățenie.

- **Funcții cheie:**

- Povești și jocuri interactive care ilustrează scenarii civice.
- Indicii vizuale și auditive pentru a ajuta înțelegerea și reținerea.

Activități de învățare:

- **Activități ușoare:**

- Folosiți funcția de povestire a SEESAW pentru a parcurge o zi din viața unui membru al comunității, discutând fiecare punct de decizie.
- Implicați-vă cu jocuri interactive care stimulează participarea comunității, cum ar fi votul sau voluntariatul.

Sfaturi de învățare:

- **Când să îl utilizați:**

- Integrați sesiunile SEESAW în rutina dumneavoastră săptămânală, cum ar fi în fiecare miercuri după-amiază timp de aproximativ 30 de minute.

- **Structura și organizare:**

- Păstrați un jurnal sau un jurnal cu scenariile discutate și orice concepte noi învățate în timpul fiecărei sesiuni.

- **Rămâi motivat:**

- Sărbătorește finalizarea modulelor cu o mică recompensă, cum ar fi câștigarea de insigne în cadrul SEESAW sau o activitate preferată după aceea.

Resurse:

- **Ajutor suplimentar:**

- Consultați secțiunea „Ajutor” din SEESAW pentru tutoriale despre cum să maximizați utilizarea fiecărei funcții.
- Explorați materiale suplimentare, cum ar fi videoclipuri sau lecturi simple despre cetățenie, disponibile pe site-urile web educaționale.

LINGOKIDS

Focus de învățare:

- Ce învățăm: acest ghid are scopul de a ajuta copilul să-și dezvolte competențe multilingve, concentrându-se pe dobândirea de vocabular, gramatica de bază, pronunție și abilități de ascultare prin jocuri și povești distractive, interactive.

Nume instrument:

- Ce face: Lingokids este o aplicație educațională care oferă copiilor conținut captivant de învățare a limbilor străine, inclusiv jocuri, cântece și activități interactive concepute pentru a face învățarea limbilor distractive și eficientă.

Pe ce competență (domeniu) se concentrează această activitate pentru a sprijini familiile elevilor cu MID să le predea mai eficient?

- Această activitate se concentrează pe competențe multilingve. Lingokids îi ajută pe copiii cu dizabilități intelectuale moderate (DIM) oferind conținut repetitiv, captivant vizual și interactiv, care sprijină învățarea limbilor străine într-un ritm potrivit nevoilor lor.

Noțiuni introductive:

- Cum se accesează:
 - Descărcați aplicația Lingokids din App Store sau Google Play.
 - Creați un cont și configurați un profil pentru copilul dvs., adaptând nivelul de dificultate la nevoile acestuia.

● Funcții cheie:

- Explorați diferite jocuri și activități care învață vocabular nou și propoziții simple.
- Folosiți melodii și videoclipuri pentru a întări limbajul prin muzică și povestiri.

Activități de învățare:

● Activități de învățare:

- Încurajați Vă copilul să joace jocul „Potriviți cuvintele” pentru a construi vocabular.
- Vizionați și cântați împreună cu melodii care învață zilele săptămânii, culorile și numerele în limba țintă.

Sfaturi de învățare:

Când să îl utilizați:

- Alocați momente specifice în fiecare zi pentru activități de limbă, cum ar fi în timpul micul dejun sau după școală, pentru a construi o rutină.

Structură și organizare:

- Urmărește activitățile cu care se implică copilul tău în aplicație, notând progresul și tipurile de jocuri sau melodii preferate.

Rămâi motivat:

- Sărbătorește realizările din cadrul aplicației, cum ar fi finalizarea unui nivel sau învățarea unui nou set de cuvinte, cu mici recompense sau laude.

Resurse:

Ajutor suplimentar:

- Vizitați „Secțiunea pentru părinți” din aplicația Lingokids pentru sfaturi despre susținerea învățării limbilor străine a copilului dumneavoastră și pentru resurse suplimentare adaptate stadiului de învățare al copilului dumneavoastră.
- Consultați blogul Lingokids pentru mai multe activități și idei despre utilizarea aplicației pentru a îmbunătăți învățarea limbilor străine.

Cum să utilizați Lingokids pentru competențe multilingve

Introducere

Lingokids este o platformă educațională interactivă concepută pentru a îmbunătăți abilitățile de învățare a limbilor străine ale copiilor. Utilizează activități, jocuri și cântece captivante pentru a preda mai multe limbi într-un mod distractiv și eficient. Acest ghid demonstrează instrucțiuni pas cu pas despre cum să utilizați Lingokids, susținute de imagini pentru o mai bună înțelegere.

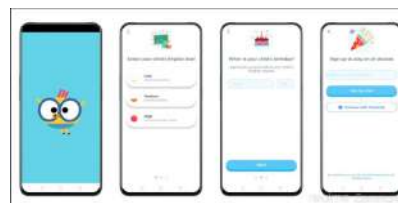
Pasul 1: Navigarea prin interfața Lingokids

1. Deschideți aplicația Lingokids pe dispozitivul dvs.
2. Pe ecranul de start, veți găsi secțiuni precum „Lecții”, „Jocuri” și „Cântece”.
3. Selectați secțiunea „Lecții” pentru a începe experiențe de învățare ghidată.



Pasul 2: Utilizarea funcției Lecții

1. În secțiunea „Lecții”, alegeți un subiect sau subiect.
2. Fiecare lecție este concepută pentru a preda abilități lingvistice specifice cu conținut interactiv.
3. Urmăriți instrucțiunile furnizate în aplicație pentru a finaliza fiecare lecție.



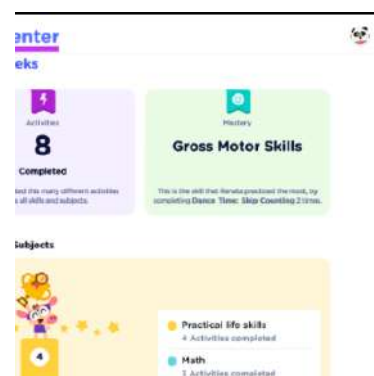
Pasul 3: Explorarea activităților interactive

1. Lingokids oferă jocuri și cântece pentru a consolida abilitățile lingvistice.
2. Selectați „Jocuri” sau „Cântece” din ecranul de start.
3. Participați la activitățile de îmbunătățire a vocabularului și a pronunției.

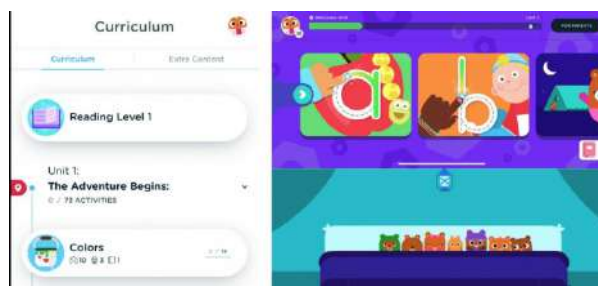


Pasul 4: Monitorizarea progresului

1. Utilizați funcția de urmărire a progresului pentru a monitoriza învățarea copilului dumneavoastră.
2. Accesați rapoarte detaliate despre activitățile și realizările finalizate.



Pasul 5: Implementarea în sala de clasă



1. Profesorii pot folosi Lingokids pentru a crea planuri de lecție captivante.
2. Combină activitățile aplicației cu metodele tradiționale de predare.
3. Încurajați activitățile de grup folosind jocurile și cântecele Lingokids

Link :<https://lingokids.com/english-for-kids/videos/opposites-words>

QR:



CANVA

Titlu: Îmbunătățirea competențelor lingvistice cu Canva

Focus de învățare:

- **Ce învățăm:** acest ghid vă ajută copilul să dezvolte competențe multilingve, cum ar fi construirea vocabularului, gramatica și aprecierea culturală prin mijloace vizuale precum postere, carduri și infografice.

Nume instrument:

- **Ce face:** Canva este un instrument de design grafic care facilitează crearea de materiale vizuale de învățare. Este util în special pentru învățarea limbilor străine, deoarece ajută la reprezentarea vizuală a conceptelor și a vocabularului.

Pe ce competență (domeniu) se concentrează această activitate pentru a sprijini familiile elevilor cu MID să le predea mai eficient?

- Această activitate se concentrează pe competențe multilingve. Utilizarea Canva poate ajuta copilul să învețe cuvinte noi, să înțeleagă regulile gramaticale și să exploreze elementele culturale prin modele personalizate.

Noțiuni introductive cu instrumentul:

- **Cum se accesează:**

- Vizitați site-ul web Canva [Insert Link Here].
- Înscrieți-vă pentru un cont gratuit și faceți un tur rapid pentru a afla cum să utilizați funcțiile de bază.

- **Funcții cheie:**

- Folosiți șabloane pentru a crea materiale de învățare a limbilor străine, cum ar fi carduri de vocabular, infografice cu reguli gramaticale și prezentări culturale.

Activități de învățare:

- **Activități ușoare:**

- Creați un set de carduri pentru vocabular nou în limba țintă, folosind imagini și cuvinte.
- Creați un infografic care explică un concept de gramatică, folosind indicii vizuale pentru a ilustra structurile propozițiilor sau conjugările.

Sfaturi de învățare:

- **Când să îl utilizați:**

- Încorporați activitățile Canva în sesiunile obișnuite de învățare a limbilor străine, cum ar fi de două ori pe săptămână, timp de aproximativ 20-30 de minute.

- **Mentținerea organizată:**

- Salvați toate modelele în foldere specifice din Canva, clasificate în funcție de limbă și subiect, pentru a le recupera ușor.

- **Rămâi motivat:**

- Stabiliți obiective pentru învățarea limbilor străine în fiecare lună, cum ar fi crearea unui portofoliu mic de ajutoare vizuale. Sărbătorește aceste realizări cu o activitate distractivă sau o recompensă.

Resurse:

- **Ajutor suplimentar:**

- Explorați Școala de design Canva pentru tutoriale despre funcții mai avansate pentru a vă îmbunătăți materialele vizuale de învățare.

- Utilizați site-uri online de învățare a limbilor străine care oferă conținut care poate fi reprezentat vizual în Canva.

WORDWALL

2. Instrument TIC utilizat:

WORDWALL

3. Pe ce competență (domeniu) se concentrează această activitate pentru a sprijini familiile elevilor cu MID să-i predea mai eficient?

- o Competență personală, socială și de a învăța să învețe

Focus de învățare:

- **Ce învățăm:** această activitate se concentrează pe înțelegerea și exprimarea emoțiilor, inclusiv a sentimentelor precum fericirea, tristețea și entuziasmul. Copilul tău va învăța să-și identifice emoțiile și să împărtășească experiențele personale, ceea ce ajută la dezvoltarea conștientizării emoționale și a empatiei față de ceilalți.

Noțiuni introductive cu instrumentul:

Cum se accesează:

- Pentru a accesa testul Kahoot, faceți clic pe linkul: [Spin the Wheel - Wordwall](#)

Noțiuni introductive cu instrumentul:

Despre Wordwall:

- Wordwall este o platformă online care permite profesorilor și părinților să creeze activități interactive pentru copii. Oferă o gamă largă de șabloane pentru jocuri, chestionare, exerciții de potrivire, căutări de cuvinte și multe altele. Aceste activități pot fi folosite pentru învățare în sălile de clasă sau acasă. Wordwall este extrem de versatil și ușor de utilizat, făcându-l accesibil chiar și pentru cei cu abilități tehnice minime.

Caracteristici cheie ale Wordwall:

- Șabloane interactive: include opțiuni precum roți care învârt, chestionare, perechi de potrivire, căutări de cuvinte și jocuri de sortare.
- Activități personalizabile: părinții își pot introduce cu ușurință propriul conținut (de exemplu, cuvinte, fraze sau întrebări) în șabloane pentru a crea activități personalizate.
- Integrare multimedia: activitățile pot include imagini, fișiere audio sau videoclipuri pentru a face învățarea mai captivantă.
- Fișe de lucru imprimabile: Dacă este necesar, activitățile Wordwall pot fi tipărite și pentru utilizare offline.
- Învățare în ritm propriu: copiii pot finaliza activitățile cu propria lor viteză, asigurându-se că se simt confortabil și încrezători.
- Urmăriți progresul: Wordwall oferă instrumente pentru a monitoriza performanța afișând rezultate precum scoruri sau timpii de finalizare.

Activități de învățare:

Activități sau sarcini ușoare pe care părinții le pot face cu copiii lor folosind Mentimetru:

Cum să accesezi activitatea roata de învârtire:

- Partajați linkul de activitate cu copilul dvs. sau deschideți-l direct pe un dispozitiv (smartphone, tabletă sau computer). Spin the Wheel - Wordwall
- Faceți clic pe Start pentru a începe activitatea
- Faceți clic pe „ROTIRE” pentru a învârti roata care se învârt, care va selecta aleatoriu solicitări precum „O dată când m-am simțit fericit” sau „O dată când m-am simțit trist”.

- Copilul dumneavoastră va împărtăși o poveste sau o experiență bazată pe emoția selectată.

- Activitatea încurajează discuția despre emoții într-un mod distractiv și neintimidant.

- Învârtiți împreună: așezați-vă cu copilul dvs. în timp ce învârtiți roata.

Discutați despre emoția pe care o aterizează și încurajați-i să împărtășească o poveste similară.

- Extindeți vocabularul emoțional: După ce ați discutat despre o emoție (de exemplu, „emoționat”), cereți-i copilului să descrie ce înseamnă aceasta pentru el sau cum o recunoaște la alții.

- Scenarii de joc de rol: Folosiți emoțiile de la roată pentru a crea situații simple de joc de rol în care copilul dumneavoastră exersează exprimarea sentimentelor în diferite contexte.

- Reflectați asupra poveștilor: După fiecare rotire, discutați ce a învățat copilul dumneavoastră împărtășindu-și povestea sau auzind despre experiențele altora.

Sfaturi de învățare:

Când să-l folosești:

- Folosiți această activitate în momentele calme de acasă – după școală sau în timpul familiei.

- Păstrați sesiunile scurte (15–20 de minute) pentru a menține concentrarea și plăcerea.

Structură și organizare:

- Luați notițe despre emoțiile pe care copilul dumneavoastră le consideră ușor sau provocatoare de discutat.

- Revizuiți emoțiile provocatoare în sesiunile viitoare pentru a-i ajuta să-și dezvolte încrederea.

Rămâi motivat:

- Sărbătorește participarea cu laude sau mici recompense, cum ar fi autocolante.

- Accentuați efortul asupra rezultatelor — recunoaște-i curajul în împărtășirea sentimentelor.

Caracteristici suplimentare ale Wordwall:

- Joc de colaborare: Puteți implica frații sau prietenii în activitatea de discuții de grup despre emoții.

- Resurse publice: accesați activități pre-făcute partajate de alți educatori sau părinți.

- Opțiuni offline: imprimați instrucțiunile roții care se rotesc dacă preferați o versiune offline a jocului.

Folosind funcțiile Wordwall în mod creativ, puteți transforma învățarea emoțională într-o experiență plăcută de legătură, în timp ce vă ajutați copilul să dezvolte abilități socio-emoționale esențiale!

Resurse:

- <https://wordwall.net/resource/4223583/feel-o-meter-feelings-thermometer-activity>
- <https://wordwall.net/>
- <https://www.youtube.com/watch?v=trZy6TlXebM>

MENTIMETER

2. Instrument TIC utilizat:

MENTIMETER

3. Pe ce competență (domeniu) se concentrează această activitate pentru a sprijini familiile elevilor cu MID să-i predea mai eficient?

- o Competența personală, socială și de a învăța să învețe

Focus de învățare:

- **Ce învățăm:** învățăm cum să construim și să menținem prietenii puternice prin recunoașterea comportamentelor pozitive, înțelegerea cum să fim amabili și susținători și exersând empatia. Scopul este de a ajuta copiii să-și îmbunătățească abilitățile sociale și să învețe cum să se conecteze cu ceilalți într-un mod sănătos și semnificativ.

Noțiuni introductive cu instrumentul:

Cum se accesează:

- Vizitați site-ul web Mentimeter: www.mentimeter.com.
- Creați un cont gratuit sau conectați-vă dacă aveți deja unul.
- De asemenea, puteți utiliza aplicația Mentimeter, disponibilă pe Android și iOS.

Pași simpli pentru a pregăti instrumentul pentru utilizare:

1. Conectați-vă și faceți clic pe „Prezentare nouă”.
2. Alegeți un tip de întrebare (de exemplu, cu alegere multiplă, Word Cloud sau cu sfarsit deschis).
3. Adaugă întrebările tale legate de activitate.
4. Partajați linkul sau codul de prezentare copilului dvs., astfel încât acesta să poată participa pe dispozitivul său.

Funcțiile cheie ale instrumentului pe care părinții trebuie să le cunoască:

- **Word Cloud:** Folosiți-l pentru a-i permite copilului să facă brainstorming idei sau să exprime sentimente într-un mod distractiv, vizual.
- **Alegere multiplă:** creați întrebări tip test pentru a testa înțelegerea.
- **Întrebări deschise:** permiteți-i copilului dumneavoastră să tasteze răspunsuri mai lungi pentru răspunsuri mai atente.
- **Afișare rezultate:** Vizualizați împreună răspunsurile live pentru discuții și învățare în timp real.

Activități de învățare:

Activități sau sarcini ușoare pe care părinții le pot face cu copiii lor folosind Mentimeter:

1. Joc de recunoaștere a emoțiilor:
 - o Încarcă imagini cu expresii faciale și cere-i copilului să identifice emoțiile (de exemplu, fericit, trist, surprins).
2. Construirea unui nor de cuvinte de prietenie:
 - o Întrebați: Ce face un prieten bun? Încurajați-vă copilul să-și prezinte ideile. Discutați răspunsurile lor pe măsură ce apar pe ecran.
3. „Ce ai face?” Scenarii:
 - o Prezintă o situație, cum ar fi Prietenul tău se simte exclus. Ce ar trebui să faci? Lăsați copilul să își aleagă răspunsul dintre opțiunile cu variante multiple și să-și explice raționamentul.
4. Reflecția prieteniei:

- o Pune întrebări deschise precum Care este amintirea ta preferată cu un prieten? sau

Cum faci pe cineva să se simtă inclus?

Sfaturi de învățare:

Când să-l folosești:

- Programați o sesiune de 15-20 de minute o dată sau de două ori pe săptămână.
- Folosiți Mentimeter în timpul familiei sau ca parte a rutinei de studiu a copilului dumneavoastră.

Structură și organizare:

- Creați un dosar sau un caiet pentru a nota ideile și progresul copilului dvs.
- Marcați linkul de prezentare sau salvați codul de acces pentru reutilizare rapidă.

Rămâi motivat:

- Utilizați interfața colorată și distractivă a Mentimeter pentru a menține activitățile captivante.
- Sărbătorește participarea oferind mici recompense, cum ar fi autocolante sau timp de joacă suplimentar.
- Alăturați-vă activității cu copilul dumneavoastră și împărtășiți propriile răspunsuri pentru a face din aceasta o experiență de legătură.

Resurse:

- <https://www.youtube.com/watch?v=76LxkWflyCI>
- <https://www.menti.com/alkfwas2ukzu>

KAHOOT

2. Instrument TIC utilizat:

KAHOOT

3. Pe ce competență (domeniu) se concentrează această activitate pentru a sprijini familiile elevilor cu MID să-i predea mai eficient?

- Competență personală, socială și de a învăța să învețe **Focus de învățare:**

● **Ce învățăm:** această activitate se concentrează pe abilitățile de prietenie, inclusiv pe concepte precum încredere, comunicare, împărtășire și empatie. Copilul tău va învăța cum să interacționeze cu semenii într-un mod pozitiv și să înțeleagă calitățile cheie care fac pe cineva un prieten bun.

Noțiuni introductive cu instrumentul:

Cum se accesează:

- Pentru a accesa testul Kahoot, faceți clic pe linkul: [Kahoot Quiz: Building Friendships](#)
- Alternativ, puteți vizita [Kahoot](#), introduceți codul PIN al jocului 03309886 și participați la test direct de acolo.
- Asigurați-vă că copilul dvs. are acces la un dispozitiv (smartphone, tabletă sau computer)

Funcțiile cheie ale instrumentului:

- PIN-ul jocului: fiecare test Kahoot are un PIN unic la care să vă înscrieți. Introduceți codul PIN furnizat când vi se solicită.
- Răspunsuri la întrebări: elevii vor selecta răspunsuri pe dispozitivul lor atingând sau făcând clic.
- Clasament: testul afișează un clasament live, făcând experiența captivantă și interactivă.

Activități de învățare:

Activități sau sarcini ușoare pe care părinții le pot face cu copiii lor folosind Mentimeter:

- Jucați testul împreună: ajutați-vă copilul să introducă codul PIN al jocului Kahoot și să parcurgeți întrebările testului. Discutați împreună fiecare întrebare și opțiunile ei.
- Exersați abilitățile de prietenie: După fiecare întrebare, întrebați copilul de ce și-a ales răspunsul. Acest lucru încurajează reflecția asupra comportamentelor importante de prietenie, cum ar fi bunătatea, încrederea și empatia.
- Revizuiți răspunsurile corecte: După test, treceți împreună peste răspunsurile corecte și discutați despre semnificația din spatele lor pentru a consolida lecția.

Sfaturi de învățare: Când să-l folosești:

- Joacă chestionarul Kahoot într-o perioadă liniștită, cum ar fi după școală sau seara. Limitați activitatea la 15-20 de minute pentru a o menține captivantă.
- Puteți juca testul de mai multe ori pentru a consolida conceptele, mai ales dacă copilului dumneavoastră îi place!

Structură și organizare:

- Urmăriți ceea ce învață copilul dumneavoastră în timpul fiecărei sesiuni. Puteți nota orice domenii care necesită mai multă practică și urmărire după fiecare test.
- Discutați rezultatele testului pentru a ajuta copilul să reflecteze la ceea ce a învățat și să facă progrese.

Rămâi motivat:

- Sărbătorește micile victorii, cum ar fi răspunsurile corecte sau pur și simplu completarea testului.

- Oferiți întăriri pozitive și recompense, cum ar fi autocolante sau laude pentru participare, în loc să vă concentrați doar pe scoruri.

Resurse:

- https://kahoot.it/challenge/eb72fa08-e60a-4157-ac18-66383e4a086e_1737629485276
- PIN: 03309886
- <https://kahoot.com/>
- <https://kahoot.com/library/video-tutorials/>



STORYJUMPER

1. Titlul activității

Poveste de toamnă

2. Instrument TIC utilizat:

Storyjumper

- **Ce face:** explicație rapidă a scopului instrumentului TIC în învățare.

Story Jumper este o platformă online care permite utilizatorilor să-și creeze propriile cărți personalizate. Este un instrument excelent atât pentru copii, cât și pentru adulți, pentru a proiecta și a imprima povești personalizate. Iată un scurt ghid pentru părinți. Dar poți citi și o carte special concepută de profesorul tău pentru copilul tău.

Pe ce competență (domeniu) se concentrează această activitate pentru a sprijini familiile elevilor cu MID să le predea mai eficient?

- Competență de alfabetizare

Focus de învățare:

- **Ce învățăm:** Scurtă descriere a obiectivului educațional (de exemplu, abilități matematice, înțelegere a cititului).

- Îmbunătățirea lecturii
- Înțelegerea lecturii
- Înțelegerea auditivă

Noțiuni introductive

Cum se accesează:

- o Probabil, vei primi un link de la profesorul tău. Storyjumper nu necesită un cont.
- o Faceți clic pe Link: Dacă cineva v-a distribuit un link Story Jumper (de exemplu, către o carte pe care a creat-o), trebuie pur și simplu să faceți clic pe link. Linkul arată de obicei cam așa: <https://www.storyjumper.com/book/view/xxxxxxxxxx>

Există un buton mare albastru pe care ar trebui să faceți clic pentru a deschide cartea și, după aceea, glisați. Profesorul dumneavoastră poate să-și înregistreze vocea citind povestea, așa că trebuie să aveți grijă de un buton de redare.

Activități de învățare:

- o Dacă cartea pe care profesorul a creat-o pentru tine are un buton de redare, ceea ce înseamnă că are și voce, ar trebui să ascuți cartea mai întâi.
- o După ce ai ascultat cartea, vezi dacă există vreun fel de imagini și discută-le cu copilul tău.
- o Apoi încercați să citiți cartea și lăsați copilul să citească singur cartea. Ajutați-l și corectați-l dacă este necesar.
- o **Sfaturi de învățare:**

Când să-l folosești:

o Oricând copilul dumneavoastră a primit un link de la profesorul său sau când copilul dumneavoastră arată un interes pentru povestiri, artă sau creație. Chiar dacă este o activitate educațională și o temă trimisă de profesor, timpul pe ecran ar trebui limitat la 30 de minute pe zi

Structură și organizare:

o Ar trebui, de exemplu, să stabiliți condiții privind de câte ori copilul dumneavoastră îl ascultă citit de profesorul său înainte de a o citi el însuși.

Rămâi motivat:

o Probabil că profesorul a adăugat imagini pentru a-l atrage pe copil, dar îi poți adresa întrebări amuzante despre personaje, îi poți cere să le găsească numele, să spună dacă arată ca cineva etc.

Resurse:

- Orice ghiduri, videoclipuri sau site-uri web suplimentare care ar putea ajuta părinții și copiii să obțină mai mult de la instrument.

Storyjumper este foarte ușor de folosit, atât pentru citit, cât și atunci când vrei să creezi povești cu copilul tău

<https://www.youtube.com/watch?v=5L73G-EVJ3I>

POWERPOINT

2. Instrument TIC utilizat:

- **Ce face:** explicație rapidă a scopului instrumentului TIC în învățare. PowerPoint este un program de calculator care ajută la crearea de prezentări de diapozitive. Gândiți-vă la el ca la un album digital sau la o carte de povești vizuală în care puteți adăuga imagini, text, sunete și videoclipuri pentru a explica ideile într-un mod distractiv.

În acest caz, este o prezentare PowerPoint creată special pentru tine de un profesor. Prezentarea are animații special create pentru a facilita înțelegerea fenomenului.

3. Pe ce competență (domeniu) se concentrează această activitate pentru a sprijini familiile elevilor cu MID să-i predea mai eficient?

- Competență și competență matematică în știință, tehnologie și inginerie

Focus de învățare:

- **Ce învățăm:** Scurtă descriere a scopului educațional (de exemplu, abilități matematice, înțelegere a cititului).

Copilul tău va învăța:

- Componente de bază – Înțelegerea bateriilor, firelor, becurilor, rezistențelor și comutatoarelor
- Tipuri de circuite – circuite în serie vs. paralele
- Fluxul de electricitate – Cum se mișcă curentul printr-un circuit

Noțiuni introductive cu instrumentul:

Cum se accesează:

- o Pași simpli pentru a pregăti instrumentul pentru utilizare (includeți un link dacă este online).
- o Funcțiile cheie ale instrumentului pe care părinții trebuie să le cunoască.

Pentru a accesa un fișier PowerPoint Show (.ppsx), urmați acești pași:

Deschiderea unei emisiune PowerPoint (.ppsx) pe un computer

Faceți dublu clic pe fișier - Ar trebui să se deschidă direct în modul de prezentare.

Faceți clic dreapta pe fișier → Selectați „Deschide cu” → Alegeți Microsoft PowerPoint (dacă nu se deschide automat).

Deschiderea unei emisiune PowerPoint pe un telefon sau o tabletă

Pe Android sau iPhone:

- Instalați aplicația Microsoft PowerPoint (din Google Play Store sau Apple App Store).
- Deschideți fișierul .ppsx din descărcări sau e-mail.

Pe iPad (sau alte tablete):

- Utilizați aplicația PowerPoint sau aplicația Google Slides pentru a deschide fișierul.

Activități de învățare:

o Activități sau sarcini ușoare pe care părinții le pot face cu copiii lor folosind acest instrument.

Urmați instrucțiunile de pe fiecare diapozitiv (faceți clic exact unde scrie pe fiecare diapozitiv), orice clic pe diapozitiv din afara elementelor special create duce la următorul diapozitiv. Lăsați copilul să facă clic și să-l întrebați ce anume s-a schimbat și de ce.

Sfaturi de învățare:**Când să-l folosești:**

o Sugerați o rutină sau o frecvență de utilizare a instrumentului (de exemplu, 30 de minute în fiecare seară).

Materialul v-a fost dat de profesor pentru a înțelege un fenomen. așa ca îl poți folosi atât timp cat este distractiv pentru copil si atât timp cat facilitează înțelegerea fenomenului. nu uitați că este totuși indicat să limitați timpul pe ecran chiar dacă tot ceea ce accesează copilul este educativ și benefic pentru învățare

Structură și organizare

o Sfaturi privind gestionarea și urmărirea activităților de învățare.

Este indicat să îl încercați mai întâi pentru a vedea cum funcționează pentru ca copilul să nu-și piardă răbdarea dacă ceva nu funcționează corect prima dată. Este recomandabil să folosiți un computer

Rămâi motivat:

o Modalități distractive de a menține copilul interesat și motivat.

Materialul este conceput pentru a fi captivant și pentru a menține copilul atent și motivat. Poți ajuta arătându-ți entuziasmul față de fenomen, întrebând copilul „de ce crezi că s-a întâmplat?”, „ai văzut ce s-a întâmplat? de ce?”

Resurse:

- Orice ghiduri suplimentare, videoclipuri sau site-uri web care ar putea ajuta părinții și copiii să obțină mai mult de la instrument.

PHET COLORADO

https://phet.colorado.edu/sims/html/fractions-equality/latest/fractions-equality_all.html

2. Instrument TIC utilizat:

Phet

Ce face: explicație rapidă a scopului instrumentului TIC în învățare.

PHET este o colecție de simulări interactive gratuite care îi ajută pe elevi să învețe concepte de știință și matematică într-un mod practic și captivant. Dezvoltate de Universitatea din Colorado Boulder, aceste simulări acoperă subiecte din fizică, chimie, biologie, științe ale pământului și matematică.

Pe ce competență (domeniu) se concentrează această activitate pentru a sprijini familiile elevilor cu MID să le predea mai eficient?

- Competență și competență matematică în știință, tehnologie și inginerie

Focus de învățare:

- **Ce învățăm:** Scurtă descriere a scopului educațional (de exemplu, abilități matematice, înțelegere a cititului).
 - Faceți fracții echivalente folosind numere diferite
 - Potrivii fracții în diferite modele de imagine
 - Comparați fracții pe o dreaptă numerică

Noțiuni introductive

Cum se accesează:

o Probabil, vei primi un link de la profesorul tău. Phet nu necesită un cont.

o Faceți clic pe Link

De obicei, platforma oferă versiunea de laborator și versiunea de joc pentru același conținut

Alege mai întâi varianta de laborator și explorează împreună cu copilul tău activitățile propuse

Activități de învățare:

Pentru exemplul cu fracții egale, cu ajutorul săgeților puteți crește atât numărul care ne arată câte părți luăm din întreg (numărătorul, cel de deasupra fracției), dar și câte părți împărțim un întreg (numitorul, numărul de sub linia fracției). Puteți alege diferite reprezentări grafice ale întregului din partea de sus, făcând clic pe ele (cerc, dreptunghi, cilindru). De fiecare dată, discutați cu copilul despre ce se întâmplă. Nu vă fie teamă să experimentați cu toți butoanele și lăsați copilul să facă același lucru. Dacă se întâmplă să închideți linkul, puteți accesa din nou linkul trimis de profesorul dumneavoastră. În secțiunea de jocuri, acestea sunt organizate pe nivel de dificultate. Începeți de la nivelul 1.

Sfaturi de învățare:

Când să-l folosești:

o Oricând copilul dumneavoastră a primit un link de la profesorul său sau când copilul dumneavoastră arată un interes pentru povestiri, artă sau creație. Chiar dacă este o activitate educațională și o temă trimisă de profesor, timpul pe ecran ar trebui limitat la 30 de minute pe zi

Structură și organizare:

o Stabilește reguli privind finalizarea etapei de laborator și apoi a jocurilor în ordinea nivelurilor de dificultate.

Rămâi motivat:

o Jocurile propuse de platformă oferă vedete pentru soluția corectă. poți oferi recompense în funcție de stelele colectate.

o Natura interactivă îi menține pe copii implicați și îi ajută să înțeleagă concepte abstracte prin vizualizarea lor.

Resurse:

- Orice ghiduri suplimentare, videoclipuri sau site-uri web care ar putea ajuta părinții și copiii să obțină mai mult de la instrument.

Nu aveți nevoie de ghiduri suplimentare, deoarece PHET este foarte ușor de utilizat! Interfața este concepută pentru a fi intuitivă, astfel încât studenții (și părinții) se pot scufunda direct în simulări fără a avea nevoie de multe instrucțiuni.

NATURAL READER

1. Titlul activității

Ziua mea

2. Instrument TIC utilizat: Natural Reader

- Ce face: explicație rapidă a scopului instrumentului TIC în învățare.
- Natural Reader este un software text-to-speech (TTS) care convertește textul scris în cuvinte rostite. Ajută copiii citind cărți, PDF-uri, pagini web și documente cu voce tare, cu voci naturale.

Pe ce competență (domeniu) se concentrează această activitate pentru a sprijini familiile elevilor cu MID să le predea mai eficient?

- Competență de alfabetizare

Focus de învățare:

- Ce învățăm: Scurtă descriere a scopului educațional (de exemplu, abilități matematice, înțelegere a cititului).

Folosim Natural Reader deoarece:

- ✓ Sprijină cititorii care se luptă (dislexie, ADHD, deficiențe de vedere)
- ✓ Îmbunătățește înțelegerea prin învățarea auditivă
- ✓ Încurajează învățarea independentă
- ✓ Ajută la pronunție și fluentă

Noțiuni introductive:

1. Cum se accesează:

Pași simpli pentru a pregăti instrumentul pentru utilizare (includeți un link dacă este online).

Versiune web: www.naturalreaders.com

Software descărcabil: disponibil pentru Windows și Mac

Aplicații mobile: disponibile pentru iOS și Android

2. Cum se utilizează Natural Reader

A. Folosind versiunea online

1. Accesați site-ul web Natural Reader
2. Încărcați sau inserați text (PDF, Word sau copy-paste dintr-o pagină web)
3. Alegeți o voce și o viteză
4. Apăsați „Play” pentru a asculta

B. Utilizarea aplicației desktop/mobile

1. Descărcați și instalați aplicația
2. Importați un document sau un text
3. Selectați o voce de citire și ajustați setările
4. Apăsați „Play” pentru a începe ascultarea

Funcțiile cheie ale instrumentului pe care părinții trebuie să le cunoască:

Voci cu sunet natural – Alegeți dintre diferite opțiuni de voce

OCR (Recunoaștere optică a caracterelor) – Citește text din imagini sau PDF-uri scanate

Setări reglabile pentru viteză și voce – Încetinește pentru începători sau accelerează pentru ascultătorii fluenți

Evidențierea textului în timpul citirii – Ajută la recunoașterea cuvintelor

Salvare și descărcare audio – Converteți textul în MP3 pentru ascultare offline

Activități de învățare:

o Activități sau sarcini ușoare pe care părinții le pot face cu copiii lor folosind acest instrument.

Sfaturi de învățare:

Când să-l folosești:

o Sugerați o rutină sau o frecvență de utilizare a instrumentului (de exemplu, 30 de minute în fiecare seară).

Structură și organizare

o Sfaturi privind gestionarea și urmărirea activităților de învățare.

Încurajați ascultarea și urmărirea - Rugați copilul să urmeze textul în timp ce ascultă.

Folosiți-l pentru ajutor pentru teme - Lăsați-l pe Natural Reader să citească teme lungi sau texte dificile.

Experimentează cu voci diferite – Unii copii găsesc anumite voci mai ușor de înțeles.

Personalizați setările - Reglați viteza de citire pentru a se potrivi cu nivelul de confort al copilului dumneavoastră.

Folosește-l în mod regulat – Utilizarea constantă îmbunătățește fluența și înțelegerea lecturii.

Rămâi motivat:

o Modalități distractive de a menține copilul interesat și motivat.

Progresul recompenselor – Oferă mici recompense (autocolante, timp de joacă suplimentar, o pauză distractivă) atunci când obiectivele sunt îndeplinite.

Mix It Up - Încearcă voci și viteze diferite pentru a-l menține captivant.

Folosiți subiecte care vă plac – Ascultați cărți sau articole despre hobby-urile sau interesele preferate.

Resurse:

- Orice ghiduri suplimentare, videoclipuri sau site-uri web care ar putea ajuta părinții și copiii să obțină mai mult de la instrument.

www.naturalreaders.com

BRAINSCAPE

1. Titlul activității

Părți de vorbire - evaluare

2. Instrument TIC utilizat:

- Ce face: explicație rapidă a scopului instrumentului TIC în învățare.

Brainscape

3. Pe ce competență (domeniu) se concentrează această activitate pentru a sprijini familiile elevilor cu MID să-i predea mai eficient?

- Competență de alfabetizare

- **Ce învățăm:** Scurtă descriere a scopului educațional (de exemplu, abilități matematice, înțelegere a cititului).

Folosind cardurile create cu brainscape, copilul va putea repeta părțile de vorbire - definiție, recunoaștere și va putea face acest lucru în propriul ritm, de câte ori are nevoie. Totodată, cu ajutorul acestei resurse, copilul se va putea autoevalua

1. Noțiuni introductive:

Cum se accesează:

Funcțiile cheie ale instrumentului pe care părinții trebuie să le cunoască.

1. Pe un computer (browser web)t mergi la www.brainscape.com

Faceți clic pe „Înscrieți-vă” (dacă sunteți nou) sau „Conectați-vă” (dacă aveți un cont).

Folosiți e-mailul și parola sau conectați-vă cu Google/Facebook.

Începeți să răsfoiți sau să creați carduri flash.

2. Pe un dispozitiv mobil (aplicație) - Pentru Android și iPhone:

Descărcați aplicația Brainscape din Google Play Store sau Apple App Store.

Deschideți aplicația și conectați-vă sau înregistrați-vă.

Căutați carduri sau creați-vă propriile carduri.

3. Accesarea Flashcard-urilor

- Căutați pachete de carduri flash existente
- Creați-vă propriile carduri
- Folosiți repetarea la distanță pentru a studia eficient

Activități de învățare:

o Activități sau sarcini ușoare pe care părinții le pot face cu copiii lor folosind acest instrument.

Iată câteva activități ușoare pe care părinții le pot face cu copiii folosind Brainscape pentru a învăța părți de vorbire.

1. Joc de potrivire a cardurilor

Cum să joci:

- Creați un pachet Brainscape cu o carte care arată un cuvânt (de exemplu, „sărit”) și cealaltă parte arătând partea de vorbire („verbul”).
- Lăsați copilul să ghicească partea de vorbire înainte de a întoarce cardul.
- Urmăriți progresul lor cu sistemul de repetiții distanțate al Brainscape.

2. Provocare pentru construirea de propoziții

Cum să joci:

- Faceți carduri în care o parte are o parte de vorbire (de exemplu, „substantiv”), iar cealaltă parte are un exemplu („câine, școală, fericire”).
- După ce răsturnați cardul, cereți copilului să folosească cuvântul într-o propoziție.

- Bonus: Rugați-i să schimbe cuvântul într-o altă parte a vorbirii (de exemplu, „fericit” (adjectiv) → „cu bucurie” (adverb)).

3. Test de viteză

Cum să joci:

- Cronometrați copilul și vedeți câte părți corecte de vorbire pot identifica într-un minut folosind flashcardurile Brainscape.
- Recompensează-i pentru îmbunătățiri (autocolante, timp suplimentar de joacă etc.).

4. Vânătoare de cuvinte

Cum să joci:

- Alegeți un cuvânt flashcard din Brainscape (de exemplu, „aleargă”) și rugați copilul să găsească acel cuvânt într-o carte, revistă sau prin casă.
- Rugați-i să identifice partea de vorbire și să-și scrie propria propoziție folosind cuvântul.

5. Povestire cu Flashcards

Cum să joci:

- Folosiți carduri Brainscape pentru a selecta aleatoriu diferite părți de vorbire.
- Copilul trebuie să inventeze o năvelă folosind acele cuvinte.
- Exemplu: Dacă desenează „adjectiv: amuzant”, „substantiv: pisică” și „verb: dansat”, pot face o propoziție precum „Pisica amuzantă a dansat pe masă!”

Sfaturi de învățare:

Când să-l folosești:

o Sugerați o rutină sau o frecvență de utilizare a instrumentului (de exemplu, 30 de minute în fiecare seară).

Brainscape este o platformă educațională și poate fi folosită doar în scopul învățării, repetarea și evaluarea anumitor conținuturi. Faptul că nu este foarte atractiv pentru copii înseamnă că aceștia nu sunt neapărat interesați sau în pericol de a abuza de el. În orice caz, timpul petrecut pe ecran ar trebui să fie limitat și ar trebui să aveți o rutină de studiu:

- Un program consistent – 15 – 30 de minute zilnic
- Studiați în același timp

Structura și organizare:

o Sfaturi privind gestionarea și urmărirea activităților de învățare.

Puteți organiza cardurile pe categorii și puteți utiliza etichete cu coduri de culori pentru a grupa subiecte similare.

De asemenea, un avantaj bif este că aplicația prioritizează automat conceptele mai dificile pentru revizuire.

Rămâi motivat:

o Modalități distractive de a menține copilul interesat și motivat.

Încercați să combinați Brainscape cu exerciții de scriere, videoclipuri și practică în lumea reală.

Pentru învățarea limbilor străine, încercați să roștiți cuvinte noi cu voce tare în timp ce utilizați carduri

Stabiliți un sistem de recompense - de exemplu, pentru fiecare răspuns corect copilul primește puncte bonus pe care le notează pe o foaie de hârtie

Resurse:

- Orice ghiduri suplimentare, videoclipuri sau site-uri web care ar putea ajuta părinții și copiii să obțină mai mult de la instrument.

https://www.youtube.com/%40BrainscapeNY/videos?utm_source=chatgpt.com

https://www.youtube.com/watch?v=dyCSv2d8spk&utm_source=chatgpt.com

SEESAW

1. Titlul activității: „Totul despre mine: Lucrurile mele preferate: „Mai mare sau mai mic”

2. Instrument TIC utilizat: SEESAW

Ce face: Explicație rapidă a scopului instrumentului TIC în învățare.

Seesaw este conceput pentru a îmbunătăți colaborarea, comunicarea și creativitatea atât în mediile tradiționale, cât și în cele speciale.

1. **Crearea portofoliului digital:** Seesaw permite elevilor să-și documenteze și să partajeze învățarea lor prin postări multimedia, creând un portofoliu personal al progresului lor.

2. **Implicarea prin interactivitate:** încurajează implicarea studenților prin furnizarea de instrumente pentru desenarea, înregistrarea și adnotarea diferitelor teme.

3. **Implicarea părinților:** Seesaw conectează familiile la sala de clasă, permițând părinților să vadă și să sărbătorească munca copilului lor în timp real.

4. **Învățare diferențiată:** Profesorii pot personaliza activitățile pentru a satisface diverse nevoi de învățare, susținând planuri de educație individualizate.

5. **Stimularea reflecției:** Elevii pot reflecta asupra călătoriei lor de învățare prin revizuirea și revizuirea portofoliului lor, promovând autoevaluarea și creșterea.

Pe ce competență (domeniu) se concentrează această activitate pentru a sprijini familiile elevilor cu MID să le predea mai eficient?

- competență de alfabetizare
- Competență multilingvă
- Competență matematică și competență în știință, tehnologie și inginerie
- Competență digitală
- Competență personală, socială și de a învăța să înveți
- Competență de cetățenie
- Competență antreprenorială
- Conștientizare culturală și competență de exprimare

Focus de învățare:

● **Ce învățăm:** Scurtă descriere a obiectivului educațional (de exemplu, abilități matematice, înțelegere a cititului).

Scopul educațional principal al învățării abilităților digitale este de a le împuternici elevilor să navigheze și să utilizeze eficient tehnologia în medii academice și din lumea reală. Aceasta include înțelegerea modului de a vă implica în siguranță și responsabil cu instrumentele digitale, de a colabora online și de a crea conținut semnificativ. Elevii dezvoltă abilități de gândire critică pentru a evalua resursele digitale, pentru a se adapta la tehnologiile în evoluție și pentru a-și aplica cunoștințele la sarcini de rezolvare a problemelor. Prin stăpânirea alfabetizării digitale, ei sunt pregătiți să participe activ și cu încredere în era digitală.

Noțiuni introductive

1. Cum se accesează:

○ Pași simpli pentru a pregăti instrumentul pentru utilizare (includeți un link dacă este online).

1. Vizitați site-ul sau aplicația Seesaw:

Accesați <https://web.seesaw.me> sau descărcați aplicația Seesaw din App Store (iOS) sau Google Play (Android).

2. Înregistrați-vă sau autentificați-vă:

Creează un cont sau conectează-te folosind datele de acreditare furnizate de școala copilului tău.

3. Alăturați-vă clasei copilului dvs.:

Utilizați codul de clasă sau codul QR partajat de profesor pentru a vă conecta la sala de clasă a copilului dvs.

4. Explorați tabloul de bord:

Odată înăuntru, puteți vizualiza activități, sarcini și anunțuri.

5. Setări notificări:

Activați notificările pentru a fi la curent cu progresul copilului și despre comunicările cu profesorul.

○ **Funcțiile cheie ale instrumentului pe care părinții trebuie să le cunoască.**

1. Vizualizați munca copilului dvs.:

Vezi toate sarcinile, proiectele și activitățile pe care copilul tău le finalizează într-un spațiu organizat.

2. Primiți actualizări și anunțuri:

Profesorii pot împărtăși actualizări importante direct părinților, ținându-vă la curent.

3. Încurajează comunicarea:

Comentează munca copilului tău sau trimite un mesaj profesorului pentru a rămâne implicat în călătoria lor de învățare.

4. Urmăriți progresul:

Monitorizați dezvoltarea copilului în timp prin portofoliul său digital.

5. Sprijină învățarea acasă:

Accesați resurse și îndrumări de la profesori pentru a consolida învățarea în afara sălii de clasă.

1. Activități de învățare:

○ Activități sau sarcini ușoare pe care părinții le pot face cu copiii lor folosind acest instrument.

1. Examinați împreună activitățile zilnice:

Stați cu copilul dumneavoastră pentru a explora sarcinile și sarcinile încărcate de profesorul său. Discutați despre munca lor și ajutați-i să finalizeze activitățile în așteptare.

2. Creați și partajați un proiect de familie:

Folosiți aplicația pentru a documenta o activitate distractivă, cum ar fi gătitul unei rețete sau construirea unui proiect de artizanat. Faceți fotografii sau înregistrați un videoclip pentru a le încărca și a le distribui clasei.

3. Exersați abilitățile de comunicare:

Încurajați-vă copilul să se înregistreze explicând un desen, citind o carte sau povestind o năvelă și postați-o pe Seesaw.

4. Provocări interactive de învățare:

Completați împreună chestionare sau jocuri atribuite de profesor, promovând abilitățile de rezolvare a problemelor și de lucru în echipă.

5. Încurajați feedback-ul:

Scrieți comentarii pozitive despre munca copilului și ghidați-l să ofere feedback constructiv cu privire la postările colegilor, promovând empatia și comunicarea.

Sfaturi de învățare:

Când să-l folosești:

- Sugerați o rutină sau o frecvență de utilizare a instrumentului (de exemplu, 30 de minute în fiecare seară).

Stabiliți o rutină consecventă, cum ar fi 30 de minute în fiecare seară, pentru a exersa instrumentele de învățare.

Structură și organizare:

- Sfaturi privind gestionarea și urmărirea activităților de învățare.

Utilizați planificatori sau aplicații digitale pentru a urmări progresul și pentru a menține ordinea activităților de învățare.

Rămâi motivat:

- Modalități distractive de a menține copilul interesat și motivat.

Faceți învățarea distractiv folosind jocuri, recompense sau provocări creative pentru a menține copilul implicat.

Resurse:

- Orice ghiduri, videoclipuri sau site-uri web suplimentare care ar putea ajuta părinții și copiii să obțină mai mult de la instrument.

Exemplu de activitate în Seesaw în acest domeniu:

Link: <https://app.seesaw.me/a/0c976aa5-9152-4164-95be-f500cb31a77e>

CLASSDOJO

1. Titlul activității: „Building Digital Skills Together: “Collaborative Digital Walls”

2. Instrument TIC utilizat: ClassDojo

Ce face: Explicație rapidă a scopului instrumentului TIC în învățare.

Urmărirea obiectivelor digitale cu recompense vizuale: utilizați ClassDojo pentru a stabili și urmări obiective digitale mici, realizabile pentru studenți (de exemplu, finalizarea unei activități online sau implicarea pozitivă într-o sarcină digitală). Acordați puncte vizuale sau insigne pentru a le consolida progresul, ajutându-i să înțeleagă stabilirea obiectivelor și realizările digitale.

Încurajarea abilităților de comunicare digitală: profesorii pot modela comunicarea digitală adecvată trimițând mesaje scurte și pozitive sau memento-uri elevilor pe ClassDojo. Acest lucru îi familiarizează pe elevi cu mesageria digitală, limbajul respectuos și interacțiunea online adecvată într-un mediu sigur și controlat.

Construirea unui portofoliu digital pentru auto-reflecție: încurajați elevii să încarce lucrări finalizate, fotografii sau reflecții simple în portofoliile lor ClassDojo. Acest lucru îi ajută să exerseze abilitățile digitale de bază (cum ar fi încărcarea fișierelor) în timp ce își dezvoltă abilitățile de auto-reflecție și încrederea în utilizarea instrumentelor digitale pentru a-și prezenta realizările.

Pe ce competență (domeniu) se concentrează această activitate pentru a sprijini familiile elevilor cu MID să le predea mai eficient?

- competență de alfabetizare
- Competență multilingvă
- Competență matematică și competență în știință, tehnologie și inginerie
- Competență digitală
- Competență personală, socială și de a învăța să înveți
- Competență de cetățenie
- Competență antreprenorială

Conștientizare culturală și competență de exprimare

Focus de învățare:

- **Ce învățăm:** Scurtă descriere a obiectivului educațional (de exemplu, abilități matematice, înțelegere a cititului).

Scopul educațional este de a dezvolta competența digitală prin utilizarea ClassDojo. Elevii vor învăța cum să interacționeze cu platformele online într-un mod sigur și responsabil. Ei vor dobândi abilități în utilizarea instrumentelor digitale pentru a urmări progresul și a comunica eficient. Acest lucru le sporește capacitatea de a se angaja într-un mediu de învățare digital. În cele din urmă, scopul este de a promova alfabetizarea digitală și responsabilitatea în sala de clasă.

Noțiuni introductive cu instrumentul:

Cum se accesează:

Pași simpli pentru a pregăti instrumentul pentru utilizare (includeți un link dacă este online).

1.Creați un cont: Înregistrați-vă pentru un cont ClassDojo gratuit pe site-ul sau aplicația lor.

2.Configurați cursuri: adăugați cursurile și invitați studenți prin partajarea codurilor unice de clasă sau prin trimiterea de invitații.

3. Personalizați instrumentul: configurați funcții precum portofoliile elevilor, comportamentele și preferințele de comunicare cu părinții. Funcțiile cheie ale instrumentului pe care părinții trebuie să le cunoască.

Activități de învățare:

- Activități sau sarcini ușoare pe care părinții le pot face cu copiii lor folosind acest instrument.

1. Părinții pot revizui și discuta realizările și comportamentul zilnic al copilului prin intermediul fluxului de activități al aplicației.

2. Pot trimite mesaje încurajatoare sau laude prin intermediul platformei pentru a-și motiva copilul.

3. Părinții pot monitoriza și stabili obiective cu copilul lor folosind rapoartele de progres disponibile în ClassDojo.

Resurse:

- Orice ghiduri, videoclipuri sau site-uri web suplimentare care ar putea ajuta părinții și copiii să obțină mai mult de la instrument.

Exemplu de activitate în ClassDojo în acest domeniu

Link: ClassDojo pentru profesori:

<https://teach.classdojo.com/#/schools/64e45cf4a62830f5f301006b/story>

BLOCKY GAMES

1. Titlul activității: „Building Digital Skills with Blocky Games”

2. Instrument TIC utilizat: Blocky Games

Ce face: Explicație rapidă a scopului instrumentului TIC în învățare.

Blocky Games este o serie de jocuri educaționale care predau programarea. Este conceput pentru copiii care nu au avut experiență anterioară în programarea computerelor. Până la sfârșitul acestor jocuri, cineva este gata să folosească limbi convenționale bazate pe text.

1. Pe ce competență (domeniu) se concentrează această activitate pentru a sprijini familiile elevilor cu MID să le predea mai eficient?

- Competență digitală

Focus de învățare:

● **Ce învățăm:** Scurtă descriere a obiectivului educațional (de exemplu, abilități matematice, înțelegere a cititului).

Blocky Games încurajează dezvoltarea programatorilor de mâine. Conceput pentru a fi în ritm propriu, Blocky Games poate fi descărcat pentru utilizare offline, asigurând accesibilitatea tuturor studenților și tehnologiei. Tot codul este open source, ceea ce înseamnă că este gratuit și personalizabil pentru a satisface nevoile dvs. Consultați site-ul web al dezvoltatorului pentru mai multe informații. Dezvoltatorii, profesorii și părinții sunt bineveniți să ofere feedback pe măsură ce continuăm să creștem.

Noțiuni introductive cu instrumentul:

Cum se accesează:

- Pași simpli pentru a pregăti instrumentul pentru utilizare (includeți un link dacă este online).
- Vizitați site-ul web Blocky Games (<https://blockly.games>) cu orice browser.
- Pași simpli pentru a pregăti instrumentul pentru utilizare:
- Deschide site-ul web.
- Alegeți un joc (de exemplu, Maze, Bird) dintre opțiunile disponibile.
- Începeți să jucați urmând instrucțiunile de pe ecran.
- Funcțiile cheie ale instrumentului pe care părinții trebuie să le cunoască:
- Trageți și plasați blocuri de codare pentru a rezolva puzzle-uri.
- Învăța logica și rezolvarea problemelor.
- Prezintă concepte de bază de programare. Funcțiile cheie ale instrumentului pe care părinții trebuie să le cunoască.

Activități de învățare:

○ Activități sau sarcini ușoare pe care părinții le pot face cu copiii lor folosind acest instrument.

- ✓ Rezolvă puzzle-uri pentru a ghida personajele prin labirinturi sau sarcini.
- ✓ Construiți secvențe de cod simple folosind blocuri.

- ✓ Explorați modele și secvențe completând provocări.

Sfaturi de învățare:

Când să-l folosești:

○ Sugerați o rutină sau o frecvență de utilizare a instrumentului (de exemplu, 30 de minute în fiecare seară).

Folosiți-l în timpul ecranului sau ca o pauză de la învățarea tradițională pentru a consolida gândirea logică.

Structura și organizare:

- Sfaturi privind gestionarea și urmărirea activităților de învățare.

Urmăriți progresul completând fiecare nivel în mod succesiv și revizuiind nivelurile anterioare pentru practică.

Rămâi motivat:

- Modalități distractive de a menține copilul interesat și motivat.

Sărbătorește micile succese după fiecare nivel pentru a încuraja învățarea continuă și rezolvarea problemelor.

Resurse:

- Orice ghiduri, videoclipuri sau site-uri web suplimentare care ar putea ajuta părinții și copiii să obțină mai mult de la instrument.

Link: <https://blockly.games/?lang=en>



ClassDojo

Ms. Cetina's Class's Student Login Poster.pdf



ClassDojo

3 steps to connect students**In class:****1. Print it**

Print Student Login Poster (next page).

2. Pin it

Pin your Student Login Poster to a classroom wall, or one to each wall! Tip: Pin poster low enough for students to reach.

3. Scan it

From the app or classdojo.com, scan the QR code from the Student Login Poster. Students may need to log out of existing accounts.

At home:

Hand out individual QR codes (attached) so students can log in at home. Students can also log in directly from their parent's account. Once students create accounts they'll be able to add to their portfolio, view feedback, and customize their monster!

LEARNINGAPPS

1. Titlul activității

Recunoașterea formelor geometrice

2. Instrument TIC utilizat: <https://learningapps.org/>

- **Ce face:** este o platformă în care puteți avea conținut de lecție gata făcut pentru toate vârstele și nivelurile, precum și să vă pregătiți propriul conținut de lecție și să combinați învățarea cu jocuri.

3. Pe ce competență (domeniu) se concentrează această activitate pentru a sprijini familiile elevilor cu MID să-i predea mai eficient?

- STEM

Focus de învățare:

- Ce învățăm: elevii vor putea învăța formele matematice jucându-se.
- Introducere cu instrumentul:
 - Cum se accesează: <https://learningapps.org/watch?v=puxxyh5ek25>

Aplicația learningapps este deschisă tuturor. Tot conținutul cursului pentru toate nivelurile și grupele de vârstă este disponibil publicului. Dacă doriți să vă creați propriul conținut, trebuie să deveniți membru.

Activități de învățare:

Pentru ca elevul dumneavoastră să învețe abilități matematice, puteți accesa site-ul web learningapps și puteți accesa o mare varietate de conținut gata făcut pe subiectele pe care doriți să le învețe.

Sfaturi de învățare:

Când să-l folosești:

În aplicația Learningapps, puteți juca potriviri, jocuri, completați spațiile libere și multe alte conținuturi pe orice subiect doriți cu copilul dvs. de câte ori doriți.

Structura și organizare:

Pentru a îmbunătăți abilitățile de învățare matematică ale copilului, alegeți un studiu de la ușor la dificil. Pe măsură ce înveți subiectele, poți trece la subiectul următor.

Rămâi motivat:

Pentru a dezvolta abilitățile matematice ale copilului și pentru a-l motiva, progresează de la ușor la dificil. Odată ce sunteți sigur că au stăpânit fiecare subiect, treceți la secțiunea următoare.

Resurse:

<https://learningapps.org/>

PREZI

1. Titlul activității

Înțelegerea culturală

2. Instrument TIC utilizat:

- Ce face: Prezentare Prezi

3. Pe ce competență (domeniu) se concentrează această activitate pentru a sprijini familiile elevilor cu MID să-i predea mai eficient?

- Conștientizare culturală și competență de exprimare

Focus de învățare:

- Ce învățăm: elevilor li se va pune întrebarea „Ce este cultura? Care sunt elementele culturii?” și vor fi încurajați să se gândească la propriile elemente culturale.

Noțiuni introductive:

Cum se accesează: <https://prezi.com/view/cf27c3VHuA7zYvYrA6tD/>

- Nu este nevoie să creai un cont pentru a viziona prezentările pregătite. Dacă dorești să creai o prezentare, vă puteți crea un cont și îl puteți utiliza gratuit sau premium.

Activități de învățare:

- Crearea unei prezentări cu imagini ale propriilor valori culturale și discutarea acestora cu produsele lor poate fi dezvoltată în viitor și exprimată cultural.

Sfaturi de învățare:

Când să-l folosești:

- Evenimentele culturale pot fi folosite pentru a sensibiliza elevii înainte de sărbătorile naționale sau religioase.

Mentținerea organizată:

- Cultura este un subiect larg. Urmați o cale de învățare de la concret la abstract, în funcție de nivelul de înțelegere al elevilor.

Rămâi motivat:

- După ce vă ocupați de elementele din patrimoniul material, puteți examina împreună cu copilul dumneavoastră o clădire cu valoare istorică sau culturală, puteți vizita un muzeu. Poti sa faci cu copilul tau ritualuri care trebuie urmate de sarbatorile nationale sau religioase.

Resurse: <https://www.instructables.com/How-to-Use-Prezi/>

The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.



Co-funded by
the European Union